

1-Utilisez l' IA PAM Re/El

<https://pmualgomath.com/blog/utiliser-l-ia-pmu-pmualgomath>

https://www.youtube.com/watch?v=YrVomknr_Uc

2-PAM Référence

« Calquez une Course et Enregistrez vos Configs »

1/ Bien Configurer votre Référence (Grille)

1-1/ Votre Grille de Départ

Mettez à **non** les points suivants :

- Noms chevaux
- Entraîneurs
- Propriétaires
- Jockeys
- Utiliser le rapport Points/Distance

Mettez à **0** les points suivants :

- Cheval arrivé TERRAIN similaire
- Les 3 âges préférés
- Les 3 sexes différents
- Les 2 oeillères préférées
- Les 3 ferrages préférés
- Les 3 handicaps de poids préférés

Mettez à **0 0 0 0 0 0** les points suivants :

- Les 6 musiques préférées

Mettez à **0 0 0 0 0 0 0 0** les points suivants :

- [Les 8 rapports préférées](#)

Mettez à **12 11 10 9 8 7 6 5** les points suivants :

- [Les 8 places à la corde](#)
- [Les 8 nbres de courses préférés](#)
- [Les 8 nbres de victoires préférées](#)
- [Les 8 nbres placés préférés](#)
- [Les 8 gains préférés](#)
- [Les 8 rapports gains/courses préférés](#)

Mettez à jour et Ajoutez votre Grille aux Configs (nom=CONFIG-BASE)

2/ Faites un Pronostic

3/ Récupérer l' arrivée

Cliquez sur Résultat dans votre page DashBoard

Ex : l' arrivée réelle est **14 - 10 - 3 - 8 - 1**

4/ Calculez les valeurs à changer dans votre Grille

Votre Pronostic Depuis Votre Référence donne **8 - 3 - 6 - 10 - 5 etc...**

5/ Changez les valeurs de la Grille

5-1/ Allez sous la Card du cheval 8 (le premier de vos Cards Chevaux) et récupérez le total

Totaux	Total/Distance
61	61.000000

5-2/ Calcul des nombres à obtenir

Ajoutez 5 points (Valeur à obtenir pour le premier cheval)

$$x1=61 +5=66$$

Ajoutez 4 points (Valeur à obtenir pour le deuxième cheval)

$$x2=61 +4=65$$

Ajoutez 3 points (Valeur à obtenir pour le troisième cheval)

$$x3=61 +3=64$$

Ajoutez 2 points (Valeur à obtenir pour le quatrième cheval)

$$x4=61 +2=63$$

Ajoutez 1 points (Valeur à obtenir pour le cinquième cheval)

$$x5=61 +1=62$$

5-3/ Calcul de la valeur à ajouter

sous la Card du premier cheval de l' arrivée ici le 14 :

Récupérez le total des Points :

Totaux	Total/Distance
54	54.000000

$$y1= x1 - \text{Total} = 66 - 54 = 12$$

sous la Card du deuxième cheval de l' arrivée ici le 10 :

Récupérez le total des Points :

Totaux	Total/Distance
56	56.000000

$$y2= x2 - \text{Total} = 65 - 56 = 9$$

sous la Card du troisième cheval de l' arrivée ici le 3 :

Récupérez le total des Points :

Totaux	Total/Distance
55	55.000000

$$y3= x3 - \text{Total} = 64 - 55 = 9$$

sous la Card du quatrième cheval de l' arrivée ici le 8 :

Récupérez le total des Points :

Totaux	Total/Distance
49	49.000000

$$y4 = x4 - \text{Total} = 63 - 49 = 14$$

sous la Card du cinquième cheval de l' arrivée ici le 1 :

Récupérez le total des Points :

Totaux	Total/Distance
54	54.000000

$$y5 = x5 - \text{Total} = 62 - 54 = 8$$

5-4/ Repérez le rang des Chevaux (Arrivée réelle) et modifiez la Grille

Repérez parmi ches champs un ranfg inferieur à 7

pour le premier cheval (Arrivée réelle) (ici le 14)

- €Tot/Course

€Tot/Coursepoints	rang
374 286	2

*Si rang > 7 passez à Gains

La valeur a changer sera le rang **sixième** de rapport gains/course sur la grille auquel il faudra ajouter **y1**

On clique sur €Tot/Course et on change la valeur 6ème avec Valeur + y1 soit $7+12=19$



- Gains

Victoires	points	rang
1	1	8

*Si rang > 7 passez à Victoires

La valeur a changer sera le rang huitième de Gains sur la grille auquel il faudra ajouter y1 (attention ici on passe à Victoires)

On clique sur Gains et on change la valeur 8ème avec Valeur + y1 soit $5+12=17$



- Victoires

Victoires	points	rang
1	1	8

*Si rang > 7 passez à Placés

La valeur a changer sera le rang **huitième** de Victoires sur la grille auquel il faudra ajouter **y1** (attention ici on passe à Placés)

On clique sur Victoires et on change la valeur 8ème avec **Valeur + y1** soit $5+12=17$



- Placés

Placés	points	rang
4	1	8

*Si rang > 7 passez à Courru

La valeur a changer sera le rang **huitième** de Placés sur la grille auquel il faudra ajouter **y1** (attention ici on passe à Courru)

On clique sur Placés et on change la valeur 8ème avec **Valeur + y1** soit $5+12=17$



- Courru

Courru	points	rang
7	1	8

*Si rang > 7 passez à Corde

La valeur a changer sera le rang **huitième** de Courru sur la grille auquel il faudra ajouter **y1** (attention ici on passe à Corde)

On clique sur Courru et on change la valeur 8ème avec **Valeur + y1** soit $5+12=17$



- Corde

Corde	points	rang
16	1	9
Oeillères	points	

*Si rang > 7 On abandonne ou on passe au deuxième Cheval

La valeur a changer sera le rang **huitième** de Corde sur la grille auquel il faudra ajouter **y1** (attention ici on passe au second cheval)

On clique sur Corde et on change la valeur 8ème avec **Valeur + y1** soit $5+12=17$

Les 8 places à la corde 

1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème	7ème	Autre
12	11	10	9	8	7	6	17

On met à Jour la Grille en cliquant sur mettre à Jour et on revient sur le Dashboard

Repérez parmi ces champs un rang inférieur à 7

pour le deuxième cheval (Arrivée réelle) (ici le 10)

- [€Tot/Course](#)

€Tot/Coursepoints		rang
324 545	2	7

*Si rang > 7 passez à Gains

La valeur à changer sera le rang **septième** de rapport gains/course sur la grille auquel il faudra ajouter **y2**

On clique sur [€Tot/Course](#) et on change la valeur 7ème avec **Valeur + y2** soit $6+9=15$

Les 8 rapports gains/courses préférés 

1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème	7ème	Autres
12	11	10	9	8	19	15	5

- [Gains](#)

Gains	points	rang
11061500€	3	2

*Si rang > 7 passez à Victoires

La valeur a changer sera le rang **deuxième** de Gains sur la grille auquel il faudra ajouter **y2** (attention ici on passe à Victoires)

On clique sur Gains et on change la valeur 8ème avec **Valeur + y2** soit $11+9=20$



1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème	7ème	Autres
12	20	10	9	8	7	6	17

- **Victoires**

...

On clique sur Victoires et on change la valeur nème avec **Valeur + y2** soit $val+9$

- **Placés**

...

On clique sur Placés et on change la valeur nème avec **Valeur + y2** soit $val+9$

- **Courru**

...

On clique sur Courru et on change la valeur nème avec **Valeur + y2** soit $Val+9$

- **Corde**

...

On clique sur Corde et on change la valeur 8ème avec **Valeur + y2** soit $Val+9$

On met à Jour la Grille en cliquant sur **mettre à Jour** et on revient sur le Dashboard

pour le troisième cheval (Arrivée réelle) (ici le 3)

- [€Tot/course](#)
...
On clique sur €Tot/Course et on change la valeur nème avec
Valeur + y3 soit val+9
- [Gains](#)
...
On clique sur Gains et on change la valeur nème avec
Valeur + y3 soit val+9
- [Victoires](#)
...
On clique sur Victoires et on change la valeur nème avec
Valeur + y3 soit val+9
- [Placés](#)
...
On clique sur Placés et on change la valeur nème avec
Valeur + y3 soit val+9
- [Courru](#)
...
On clique sur Courru et on change la valeur nème avec
Valeur + y3 soit Val+9
- [Corde](#)
...
On clique sur Corde et on change la valeur 8ème avec
Valeur + y3 soit Val+9

[On met à Jour la Grille en cliquant sur mettre à Jour et on revient sur le Dashboard](#)

pour le quatrième cheval (Arrivée réelle) (ici le 8)

- [€Tot/course](#)
...
Valeur + y4 soit val+14

ou

- [Gains](#)
...
Valeur + y4 soit val+14

ou

- [Victoires](#)

...

Valeur + y4 soit val+14

ou

- Placés

...

Valeur + y4 soit val+14

ou

- Courru

...

Valeur + y4 soit Val+14

ou

- Corde

...

Valeur + y4 soit Val+14

On met à Jour la Grille en cliquant sur mettre à Jour et on revient sur le Dashboard

pour le cinquième cheval (Arrivée réelle) (ici le 1)

- €Tot/course

...

Valeur + y5 soit val+8

ou

- Gains

...

Valeur + y5 soit val+8

ou

- Victoires

...

Valeur + y5 soit val+8

ou

- Placés

...

Valeur + y5 soit val+8

ou

- Courru

...

Valeur + y5 soit Val+8

ou

- Corde

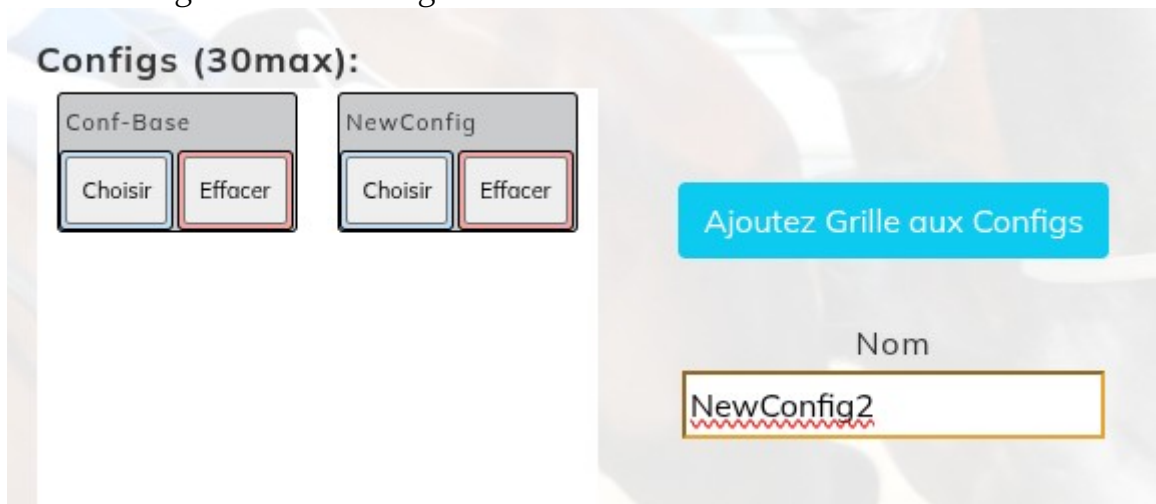
...

Valeur + y5 soit Val+8

On met à Jour la Grille et on devrait avoir le bon résultat lors d' un nouveau pronostic !

6/ Enregistrez votre Config

On enregistre la config



7/ Réutilisez votre Config dans des courses similaires

Réutilisez la Config quand vous le Voulez

